

Regolamento Funky Time

Funky Time è un entusiasmante gioco a premi ispirato al popolare gioco con la ruota dei soldi. Si gioca utilizzando una grande ruota verticale a 64 segmenti, girata dal presentatore del gioco. Inoltre, i moltiplicatori vengono assegnati in modo casuale a vari segmenti di ruota a ogni giro.

Lo scopo del gioco è indovinare su quale sezione si fermerà la ruota quando questa si ferma al termine di ciascun giro. Funky Time presenta anche straordinari giochi Bonus che ti assegnano moltiplicatori! Ti basta piazzare la tua puntata sul punto di puntata dei giochi Bar, Stayn' Alive, Disco e VIP Disco e preparati a sentire il ritmo! È ora di un po' di FUNKY!

Regole del gioco

Partita principale

Piazza la tua puntata sul segmento su cui credi che la ruota si fermerà. Puoi scegliere i punti di puntata regolari (il numero 1, che appare più volte intorno alla ruota, o una qualsiasi delle 12 lettere nelle parole PLAY, FUNK e TIME) o uno qualsiasi dei punti di puntata del gioco Bonus (Bar, Stayin' Alive, Disco e VIP Disco).



Al termine del tempo di puntata, il presentatore del gioco gira la ruota e, mentre gira, vengono generati moltiplicatori e applicati a segmenti casuali della ruota.

Quando la ruota Funky Times si ferma, la sezione vincente sarà indicata dall'indicatore posto al di sopra della ruota. Se la ruota si ferma su uno dei segmenti su cui hai puntato, hai vinto.

Se la ruota del gioco principale si ferma in un segmento con un moltiplicatore, il pagamento di questo punto di puntata viene moltiplicato di conseguenza:

Per i punti di puntata regolari, il pagamento del punto di puntata in questione viene moltiplicato per il moltiplicatore di del segmento della ruota (ad esempio, se un moltiplicatore 20x si ferma sul segmento della ruota con il numero 1, che ha un pagamento predefinito di 1:1, il pagamento sarà di 20:1).

Per il punti di puntata dei giochi Bonus, il moltiplicatore del segmento in questione viene applicato in una funk-tastica esperienza di gioco Bonus.

Tutti i giocatori possono guardare gli emozionanti giochi Bonus ma solo i giocatori che hanno piazzato la propria puntata sul gioco Bonus corrispondente possono partecipare e vincere in questi giochi Bonus.

Giochi bonus

Se la ruota si ferma su un segmento Bonus, viene giocato il gioco Bonus collaterale. A seconda del segmento Bonus su cui si è fermata la ruota, i giocatori possono partecipare ai giochi Bonus Bar, Stayin' Alive, Disco or VIP Disco Bonus.

Bar

In questo gioco bonus, ti rechi in un bar e devi scegliere uno dei tre diversi bicchieri da cocktail sul bancone. Se non prendi alcuna decisione durante il tempo di decisione o se si verifica un'interruzione, un bicchiere viene prelevato a caso per te.

PRENDI UNA DECISIONE

Quando il tempo di decisione è scaduto, i moltiplicatori iniziali con valori casuali appaiono in ogni bicchiere mentre il barista versa le bevande. I valori del moltiplicatore iniziale variano da 2x a 20x. Dopodiché, uno dei tre bicchieri riceve una decorazione con un moltiplicatore aggiuntivo che moltiplica il moltiplicatore iniziale per quel bicchiere. I valori del moltiplicatore iniziale variano da 2x a 5x. Ad esempio, se il moltiplicatore iniziale nel bicchiere è 5x e il moltiplicatore della decorazione è 5x, il valore del moltiplicatore totale in quel bicchiere diventa 25x.



Se c'era un moltiplicatore sul segmento Bar della ruota, questo moltiplica i valori del moltiplicatore in tutti e tre i bicchieri prima che il gioco termini. Salute!

Stayin' Alive

Questo emozionante gioco bonus presenta una macchina che estrae palline con 90 palline e una tabella dei pagamenti di moltiplicatori su cui i giocatori possono andare in alto. Più in alto vai, maggiori saranno le tue vincite!

I livelli della tabella dei pagamenti di moltiplicatori sono costituiti da un elenco di moltiplicatori, dai valori più piccoli in basso ai valori più grandi in alto. I valori dei livelli dei moltiplicatori sono i seguenti:

Livello	Moltiplicatore
20	1.000x
19	800x
18	700x
17	600x
16	500x
15	300x
14	250x
13	200x
12	150x
11	100x
10	70x
9	60x
8	50x
7	40x
6	30x
5	25x
4	20x
3	15x
2	10x
1	5x

Se durante il giro è stato applicato un moltiplicatore a questo segmento, ogni livello della tabella dei pagamenti del moltiplicatore viene moltiplicato per il valore del moltiplicatore raccolto.

Questo gioco bonus ha un tetto del moltiplicatore di 10.000x. Se qualsiasi livello del moltiplicatore supera 10.000 dopo aver applicato un moltiplicatore della ruota, il valore viene sostituito con un moltiplicatore 10.000x.

Tutti i giocatori iniziano dal livello più basso della tabella dei pagamenti di moltiplicatori (5x) e ricevono quattro vite sul loro conto delle vite.

Ci sono tre tipi di palline in questo gioco:

- Pallina STOP (nero): tutti i giocatori perdono una vita dal loro conto delle vite e rimangono allo stesso livello di moltiplicatore di prima.
- Pallina 1 passo: se hai scelto questo colore, avanzi di un livello sulla tabella dei pagamenti di moltiplicatori.
- Pallina 2 passi: se hai scelto questo colore, avanzi di due livelli sulla tabella dei pagamenti di moltiplicatori.

Prima che la macchina inizi a estrarre le palline, devi scegliere una delle tre squadre, ciascuna illustrata con un colore separato. Se non prendi alcuna decisione durante il tempo di decisione o se si verifica un'interruzione, viene presa una decisione a caso per te.



PRENDI UNA

Dopo aver fatto la scelta, il presentatore del gioco tira una leva per iniziare il processo di estrazione. Se la macchina estrae una pallina del colore della tua squadra, avanzi di una o due posizioni nei livelli del moltiplicatore a seconda del tipo di palla. Tuttavia, se viene pescata una palla nera, rimani nello stesso punto di prima e viene tolta una vita dal tuo conto.

Il gioco bonus termina quando non ci sono vite rimaste sul contatore delle vite. Le vincite vengono pagate in base al livello del moltiplicatore che il colore scelto dalla tua squadra ha raggiunto sulla tabella dei pagamenti.

Disco & VIP Disco

Questi giochi bonus ti portano in un'entusiasmante avventura di danza piena di incredibili vincite. Unisciti a Mr Funky sulla pista da ballo e guardalo raccogliere un nuovo moltiplicatore per te a ogni mossa. Se le meccaniche del gioco bonus sono le stesse per entrambi i giochi bonus, Disco si svolge su una pista da ballo di 37 quadrati mentre VIP Disco si svolge su una pista da ballo più grande di 63 quadrati.

Pista da ballo per Gioco Bonus Disco



Pista da ballo per Gioco Bonus VIP Disco



Disco e VIP Disco iniziano con Mr Funky nel mezzo della pista da ballo e il presentatore del gioco alla cabina del DJ. Il presentatore del gioco fa girare una miniruota con otto settori che mostrano quattro direzioni (su, giù, sinistra e destra) e la direzione in cui si ferma la ruota è la mossa che farà Mr Funky. Il gioco continua finché il Mr Funky non va fuori dalla pista da ballo.

La pista da ballo è composta da due tipi di quadrati con moltiplicatori:

- I moltiplicatori regolari si aggiungono al tuo totale. Ad esempio, quando prendi un moltiplicatore regolare da 2 e uno da 10, il tuo totale nel gioco diventa 12x. I valori del moltiplicatore regolare iniziale per le piastrelle variano da +1 a +100 nei round bonus Disco e da +1 a +500 in quelli VIP Disco.
- I moltiplicatori di pista raddoppiano il valore di cinque moltiplicatori regolari a caso. Ad esempio, un moltiplicatore 2x verrebbe raddoppiato a 4x, un moltiplicatore 5x verrebbe raddoppiato a 10x e così via.

Quando Mr. Funky fa un passo su una casella e raccoglie un moltiplicatore Floor o Regular, la casella diventa vuota per due mosse consecutive. Quindi si ripristina allo stesso tipo e valore di

moltiplicatore di quando Mr. Funky ha iniziato a ballare. Calpestare una casella vuota non ha alcun effetto nel gioco bonus.

Se durante il giro a questo segmento è stato applicato un moltiplicatore del segmento di gioco Bonus, ogni moltiplicatore regolare viene moltiplicato per esso prima che Mr Funky inizi a ballare.

Questo gioco bonus ha un tetto del moltiplicatore di 10.000x. Se il giocatore riesce ad accumulare il moltiplicatore massimo, il gioco termina.

Pagamenti

Punto di puntata	Vincita
1	1-50:1
Lettera (P, L, A, Y, F, U, N, K, T, I, M, o E)	25-1250:1
Bonus Bar	Fino a 500.000 €
Bonus Stayin' Alive	
Bonus Disco	
Bonus VIP Disco	

Il premio massimo di tutte le tue vincite ottenute in un solo turno di gioco è limitato. Per maggiori informazioni, consulta la tabella dei limiti di puntata.

Eventuali malfunzionamenti annullano la partita e tutte le eventuali vincite del turno di gioco.

Ritorno al giocatore

Il ritorno al giocatore (RTP) teorico ottimale è del 95,99% sulla base della puntata Number 1. Guarda qui sotto gli RTP per ogni puntata separata e senza il limite massimo di pagamento.

Puntata	RTP
1	95,99%
Lettera	95,49%
Bonus Bar	95,98%
Bonus Stayin' Alive	95,49%
Bonus Disco	95,51%

Bonus VIP Disco	95,38%
-----------------	--------

I giocatori possono ottenere una «vincita» superiore alla vincita massima, ma ciò applica un tetto alla loro vincita effettiva. Come risultato del tetto, i giocatori che puntano il massimo avranno i seguenti RTP: puntata Letter 94,96%, puntata Bar 95,40%, puntata Stayin' Alive 94,85%, puntata Disco 95,20% e puntata Disco VIP 94,81%.

Puntare

Il pannello dei LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Funky Time €0,10 – 5.000

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

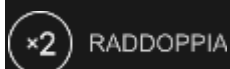
SALDO
€ 100.000

Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccando il punto di puntata del caso. Ogni volta che clicchi/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.



Il pulsante RADDOPPIARE (2x) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.



Il pulsante ANNULLA elimina l'ultima puntata piazzata.



Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLA si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLA.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.



Chat

Puoi chattare con il presentatore del gioco e gli altri giocatori. Immetti il messaggio nel campo CHAT. Per pubblicare il messaggio, premi Invio o il pulsante a forma di freccia all'interno del campo.

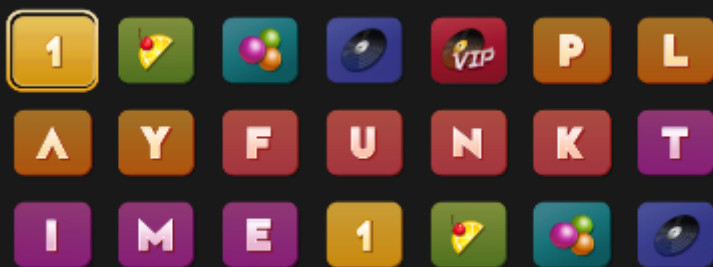
Utilizza il pulsante CHAT per ingrandire o, in alternativa, per chiudere la finestra della chat.



Puoi ridimensionare e spostare la finestra della chat in un punto qualsiasi dello schermo.

Statistiche

I risultati vincenti dei round di gioco più recenti vengono visualizzati sul tuo schermo.



Usa le statistiche del bottone su Desktop per allargare la visualizzazione.

Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

21:10:10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti relativa a uno specifico round.

Audio

Con il pulsante AUDIO è possibile attivare o disattivare tutti i suoni di gioco e la voce. Tenere presente che cambiando tavolo l'audio verrà ripristinato automaticamente.



È possibile modificare le impostazioni audio facendo clic/selezionando il pulsante IMPOSTAZIONI e quindi la scheda AUDIO.

Cronologia del gioco

Il pulsante CRONOLOGIA consente di aprire una finestra in cui sono visualizzate tutte le mani giocate e i rispettivi risultati.



Puoi consultare la tua attività di gioco precedente visualizzando:

- CRONOLOGIA ACCOUNT: mostra la cronologia completa del tuo account sotto forma di elenco di date, partite, importi delle scommesse e vincite. L'ultima mano terminata viene visualizzata in cima all'elenco.
- CRONOLOGIA PARTITA: mostra la cronologia relativa a una particolare partita quando selezioni/fai clic sulla partita nella colonna PARTITA.

Impostazioni

Il pulsante IMPOSTAZIONI apre il menu delle impostazioni modificabili dall'utente.

Le impostazioni selezionate verranno applicate tutte insieme e archiviate nel tuo profilo. Le impostazioni archiviate verranno lanciate automaticamente quando si accede da qualsiasi dispositivo.

Puoi modificare le tue impostazioni generali e di gioco.



GENERALE

È anche possibile nascondere/visualizzare i messaggi chat degli altri giocatori.

VIDEO

La qualità video viene regolata automaticamente, ma è possibile modificare manualmente la qualità video selezionando uno streaming specifico.

AUDIO

È possibile silenziare/attivare VOCE DEL PRESENTATORE, AUDIO GIOCO e regolare i volumi relativi.

Depositi e prelievi

Il pulsante CASSIERE apre la finestra da cui effettuare depositi e prelievi.



Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Gestione degli errori

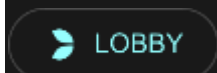
Se si verifica un errore durante la procedura o il gioco, il turno di gioco verrà messo in pausa mentre il gestore/presentatore del gioco informa il responsabile del servizio. Tu e gli altri giocatori riceverete una notifica tramite chat o messaggio pop-up sullo schermo per evidenziare che il problema è in fase di analisi. Se il gestore del turno riesce a risolvere immediatamente l'errore, il turno di gioco continuerà normalmente. Se, invece, non è possibile trovare una soluzione immediata, il turno di gioco verrà annullato e tutte le puntate iniziali verranno rimborsate ai giocatori che vi hanno partecipato.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti durante un round di gioco, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

Altri giochi

Il pulsante LOBBY può essere selezionato sempre da qualsiasi gioco.



Permette di cambiare facilmente tavolo di gioco o di selezionare un qualsiasi altro gioco live. Non sarai rimosso da questo tavolo finché non avrai selezionato il nuovo gioco/tavolo a cui desideri partecipare. Puoi utilizzare la LOBBY per navigare tra i giochi mentre stai giocando l'attuale partita.

Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.

+ TAVOLO

Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.
- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, *passerai* semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, *in aggiunta* al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO	FUNZIONE
Tasti numerici a partire da 1	Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto «1» corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto «2» seleziona la fiche successiva per valore e così via.
BARRA SPAZIATRICE	Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata
CTRL+Z (CMD+Z), ELIMINA, BACKSPACE	Per annullare l'ultima puntata. Tenere premuto per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: • Uscire dalla modalità a schermo intero • Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Guida, Impostazioni ecc.)